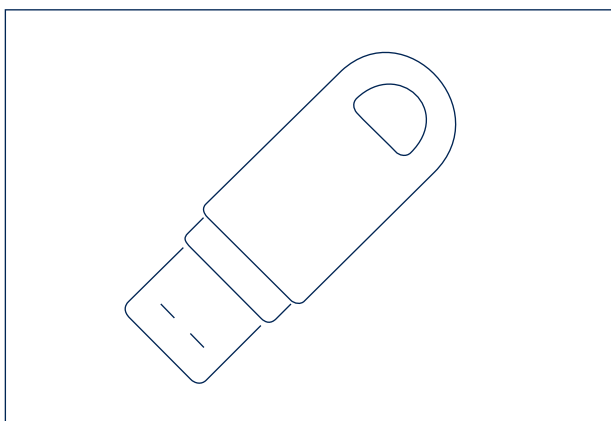


HANDLEIDING LATTINI 2.0 afbeeldingen - screensaver laden

De LATTINI 2.0 biedt je de mogelijkheid om maximaal 6 eigen screensaver-afbeeldingen te tonen in plaats van de standaard screensavers. Deze screensavers worden vanaf een USB-stick die aan de achterzijde van het scherm zit afgespeeld.

Benodigheden:

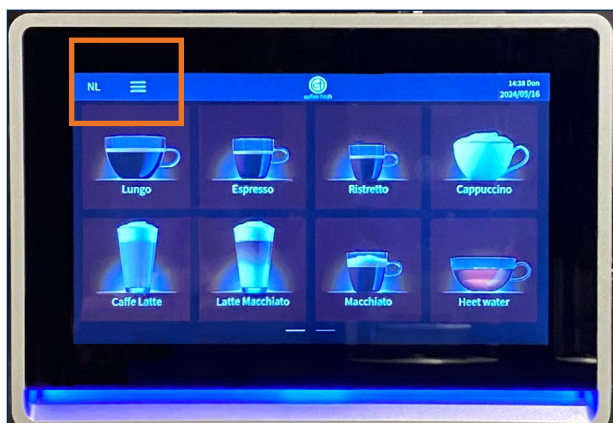
- Een lege USB-stick
- Maximaal 6 afbeeldingen op formaat 1024 x 600 pixels met een .png extensie



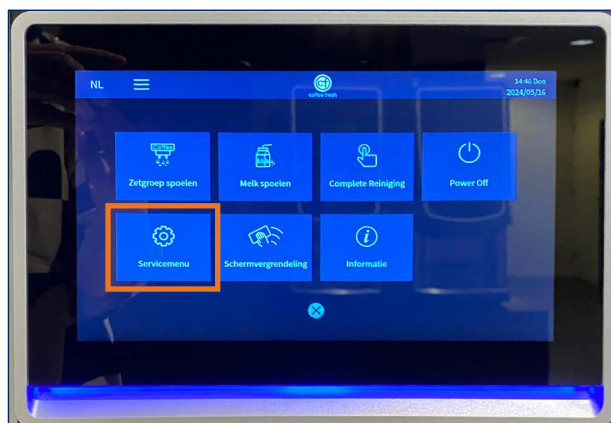
stap 1: Plaats de afbeeldingen in het juiste formaat (max. 6) op een lege USB-stick (niet in een mapje)



stap 2: Plaats de USB-stick links onderin, achter het scherm, onder het rubber flapje.

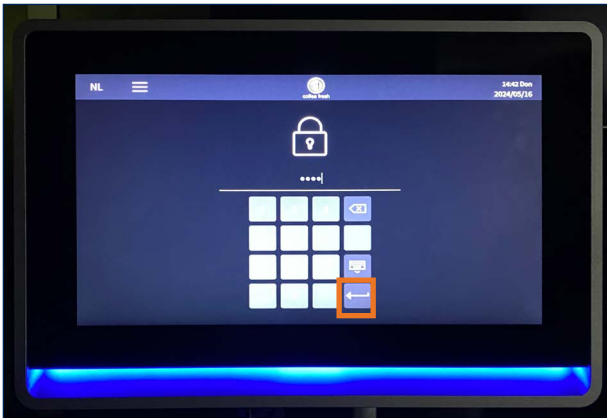


stap 3: Druk op de 3 streepjes links bovenin het scherm.

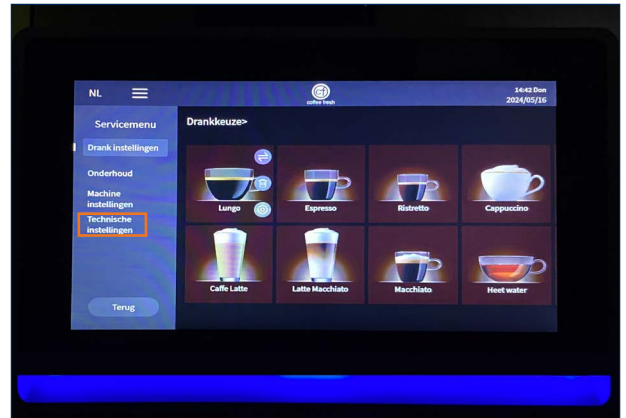


stap 4: Druk op de toets "servicemenu".

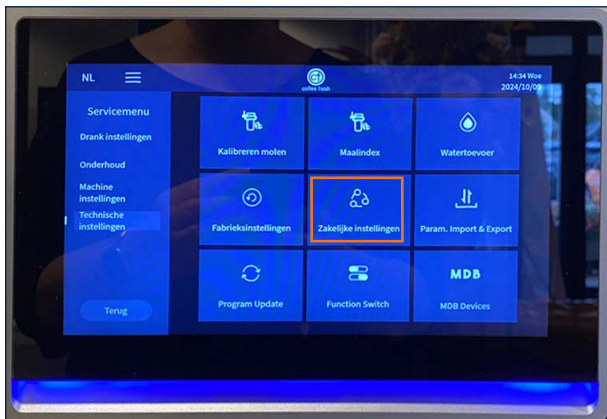




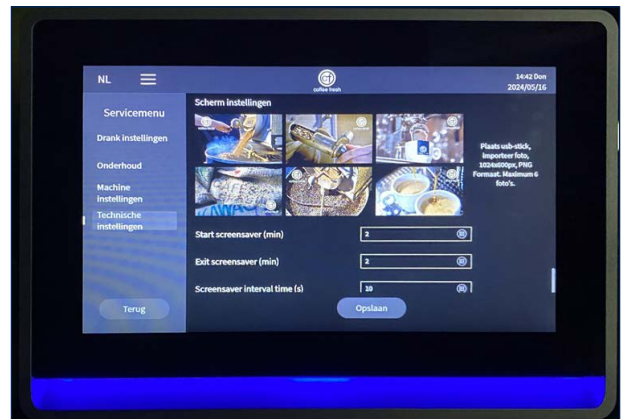
step 5: Voer de code "1809" in en druk op enter.



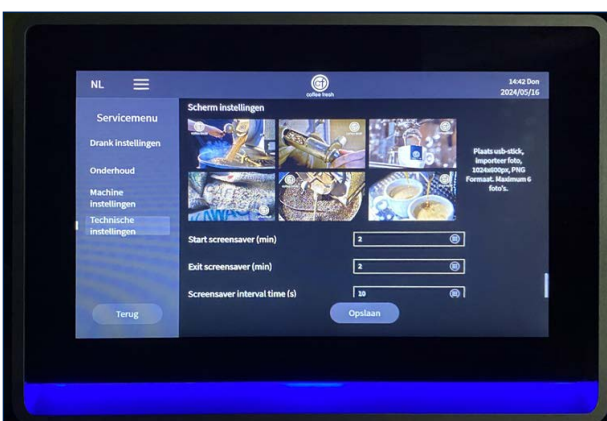
step 6: Druk op technische instellingen.



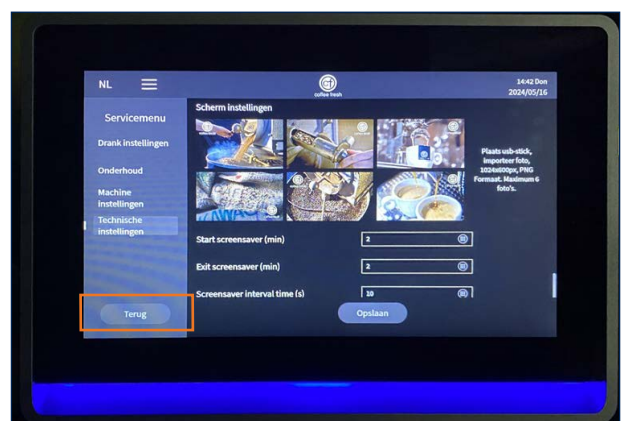
step 7: Druk op zakelijke instellingen.



step 8: Scroll naar beneden naar afbeeldingen

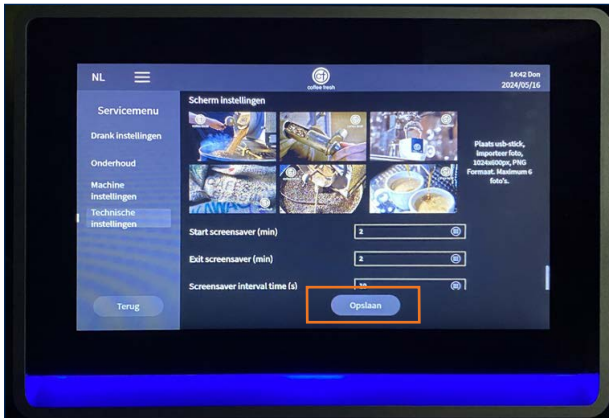


step 9: Druk op een afbeelding die je wil wijzigen.

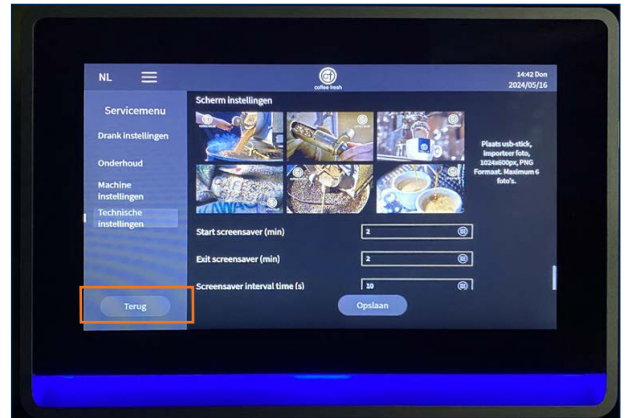


step 10: Selecteer een afbeelding die je wil toevoegen van de USB stick.

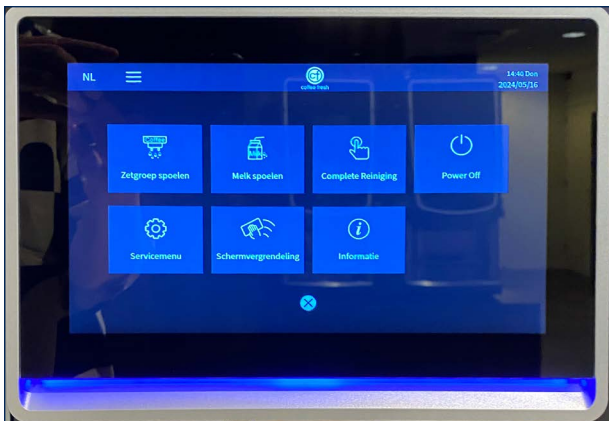




stap 11: Druk op “opslaan”.



stap 12: Druk 2x op “terug”.



stap 13: Druk “X”

